

SCUOLA PRIMARIA

Tutti i percorsi si svolgono nelle sale del museo, in alcuni casi è inoltre previsto un laboratorio conclusivo in aula didattica. La durata complessiva delle attività è di circa un'ora.

Alla scoperta del Palazzo Reale

Area tematica: Storico-letteraria

Tipologia attività: percorso didattico

Descrizione attività: Un'affascinante visita guidata tra gli ambienti della reggia rievocando la vita di corte e, come in una vera macchina del tempo, ripercorrendo i momenti storici più salienti.

Giardini segreti a Palazzo Reale: tra finzione e realtà

Area tematica: Iconologia e Iconografia

Tipologia attività: Laboratorio creativo e gioco

Descrizione attività: Una visita fantastica alla ricerca di animali e fiori nascosti da "maghi artisti" nelle collezioni del re. Davanti alle opere d'arte si svelano significati e simboli nascosti e, con un po' di fantasia e di colore, gli elementi naturali riprendono nuova vita.

Piccoli artisti a corte...

Area tematica: Tecniche artistiche

Tipologia attività: Laboratorio tecnico/artistico

Descrizione attività: L'attività inizia con un breve visita del Palazzo durante la quale ci si sofferma sui dipinti rivelando l'antica ricetta per fare i colori. Nell'aula didattica si mostra l'occorrente per creare i colori come nell'antichità e s'invitano i bambini, utilizzando i colori appena realizzati, a creare il proprio quadro.

Esperienza sensoReale

Area tematica: moda e costume

Tipologia attività: percorso sensoriale

Descrizione attività: Una visita a Palazzo Reale può rivelarsi una vera sorpresa se si rinuncia per un poco alla vista in favore degli altri sensi. I bambini inizialmente vengono bendati e accompagnati all'interno del museo dove possono toccare, ascoltare, annusare e, alla fine dell'attività, anche vedere!

Vivere la storia

Area tematica: Storia dell'arte

Tipologia attività: Percorso didattico

Descrizione attività: Visita agli ambienti museali con soste strategiche davanti ad alcuni dei ritratti più importanti, storicamente ed artisticamente, della collezione. Si passa dalla tecnica scultorea a quella pittorica sottolineando anche la funzione del ritratto nei secoli, senza dimenticare che il suo potere evocativo è ottimo spunto per riflettere sulla società del tempo passato. Al termine è previsto un laboratorio creativo per realizzare in prima persona un ritratto.

La tavola del re

Area tematica: Storia/Moda e Costume

Tipologia attività: Laboratorio creativo e gioco

Descrizione attività: Una pergamena trovata sul trono annuncia un imminente banchetto a palazzo e il sovrano cerca nuovi cuochi. Si chiede ai ragazzi di pensare a un probabile menù adeguato all'epoca, si ragiona brevemente insieme su quanto emerge e si elenca ciò che potrebbe servire per imbandire una tavola reale. Dopodiché si parte per l'esplorazione del museo e lungo il percorso si raccolgono le riproduzioni degli alimenti e degli elementi decorativi necessari all'apparecchiatura.

Soffermandosi negli ambienti più rappresentativi, saranno mostrate immagini relative a imbandigioni del passato e visionati stralci di ricette e menù originali di Casa Savoia.

L'Olimpo nascosto a Palazzo Reale

Area tematica: Mitologia/Iconologia e Iconografia

Tipologia attività: Laboratorio creativo e gioco

Descrizione attività: I partecipanti devono scovare gli "indizi" lasciati dagli artisti nelle opere d'arte del museo per poter riconoscere i soggetti mitologici rappresentati. Hanno a disposizione un taccuino per prendere appunti o fare schizzi e il loro spirito d'osservazione che sarà messo a dura prova con una sfida finale.

I partecipanti vengono accompagnati all'intero di Palazzo Reale alla scoperta dei soggetti mitologici rappresentati, della loro storia, dei loro simboli.

Lo spirito d'osservazione e la memoria verranno messi a dura prova con da una divertente sfida finale.

Cose da maschi? Ma quando mai!

Area tematica: moda e costume

Tipologia attività: Percorso didattico

Descrizione attività: Clorinda, in armatura nel dipinto di Luca Giordano, e Diana, pronta per la caccia con arco e frecce negli arazzi e negli affreschi del palazzo, diventano un punto di partenza per la riflessione sull'uguaglianza di genere e sulla necessità di superare gli schematismi e i pregiudizi sessuali.

L'opera emoziona...evoca...racconta

Area tematica: Arte e immagine

Tipologia attività: Percorso didattico

Descrizione attività: scopriamo le emozioni attraverso le opere del museo. La visita metterà al centro i piccoli visitatori: saranno loro, guidati dall'educatore museale, a raccontare le emozioni che esprimono le opere esposte. Al termine della visita potranno realizzare un disegno che esprima un'emozione da loro osservata

Versi dipinti e versi scolpiti: le metamorfosi della parola

Area tematica: Storia dell'arte/Letteratura/Iconologia e Iconografia

Tipologia attività: Percorso didattico/laboratorio tecnico-artistico

Descrizione attività: Davanti alle opere concordate con gli insegnanti, si leggono le fonti letterarie che le hanno ispirate, per individuare i modi usati dall'autore per rappresentare episodi storici e mitologici, emozioni e sentimenti.

Palazzo reale e i "suoi" simboli regali

Area tematica: storia/storia dell'arte

Tipologia attività: percorso didattico con laboratorio finale

Descrizione attività: visitiamo Palazzo Reale soffermandoci nelle sale di rappresentanza e negli appartamenti del re per scoprire i simboli dei reali: ritratti ufficiali dei sovrani, emblemi, monogrammi, particolari di quadri e affreschi. L'attività si concluderà con un laboratorio in cui ogni studente potrà realizzare la propria corona/ rielaborerà il monogramma.

Galà a Palazzo -itinerario tra Palazzo Spinola e Palazzo Reale – durata 2 ore

Un indimenticabile viaggio nel tempo alla scoperta dei sontuosi ricevimenti organizzati nei secoli passati attraverso la visita delle due sedi dei Musei Nazionali di Genova. Il punto di partenza è Palazzo Spinola di Pellicceria dove si visitano le cucine, si leggono i menù storici e si rivive l'allestimento di un aristocratico banchetto che gli antichi proprietari offrivano ai loro ospiti. Si prosegue quindi a Palazzo Reale per immergersi completamente nella più elegante delle sale da ballo e ammirare gli spazi dedicati al ricevimento degli ospiti più prestigiosi dei marchesi Durazzo prima e dei re Savoia poi.

Fruizione digitale

Obiettivo sul ritratto

Area tematica: Storia dell'arte

Tipologia attività: Laboratorio digitale multimediale

Descrizione attività: L'operatore, via web, presenta alcuni ritratti della collezione (il numero dipende dall'età dei partecipanti e dalla durata dell'incontro) e aiuta il pubblico nell'analisi formale dell'opera e nella sua interpretazione come fonte storica, capace di evocare la vita del tempo passato. L'attività, proponendosi come approfondimento specifico su alcune opere, non vuole in alcun modo sostituirsi alla visita del sito, l'intento è, anzi, invogliare la visione diretta delle sale in cui i personaggi ritratti hanno vissuto.

A tavola con sua maestà

Area tematica: Moda e Costume

Tipologia attività: Laboratorio digitale multimediale

Descrizione attività: Un intero piano pensato per accogliere ospiti importanti, la galleria degli specchi per i grandi banchetti, le tele raffiguranti cene e tavole apparecchiate: da qui si parte per un viaggio virtuale via web su gusti, abitudini alimentari, peculiarità dell'arte del ricevere dei secoli passati.

